**Ficha de Trabalho nº3**

**Tema: Primeiros programas em**

**Tópicos:**           Função de leitura no ecrã – scanf

                            Formatos de leitura e de escrita

                            Atribuição simples e encadeada

**Exercícios resolvidos**

**Exercício 1**

Escreva um programa que leia um carácter e o imprima no ecrã.

#include <stdio.h>

main()

{

  char ch;

 printf(“Introduza um carácter: \n”);

 scanf("%c",&ch); /\* ou ch=getchar(); \*/

 printf(“O carácter introduzido foi: %c\n”,ch);

}

**Exercício 2**

Escreva um programa que leia uma letra maiúscula e imprima a minúscula correspondente.

#include <stdio.h>

main()

{

  char ch;

 printf(“Introduza um carácter: \n”);

 scanf("%c",&ch); /\* ou ch=getchar(); \*/

 printf(“A minúscula correspondente: %c\n”,ch+32);

}

**Exercícios a resolver:**

**Exercício 3**

a)      Após ter editado o código que se segue, gere o respectivo programa executável.

#include <stdio.h>

main()

{

  int a;

 printf(“Inserir um número inteiro\n”);

 scanf("%d",&a);

 printf("O número é: %d \n",a);

}

b)      Altere o programa da alínea anterior de forma a ler dois números inteiros e mostrar no ecrã os seus valores.

c)      Volte, finalmente, a alterar o programa de forma a visualizar no ecrã a soma dos dois números.

**Exercício 4**

Escreva um programa capaz de ler para duas variáveis dois números inteiros, trocar o seus conteúdos e mostrar os seus valores alterados.

**Exercício 5**

Escreva um programa que solicite ao utilizador a idade, o montante a depositar e o nº de conta em que se quer realizar o depósito, declarando as variáveis como short, int e long.

**Exercícios extra-aulas**

**Exercício 6**

Escreva um programa que leia dois números inteiros (x e y) e mostre o resultado da aplicação da formula (x\*20)/(y+2).

**Exercício 7**

Construa um programa que leia as horas, minutos e segundos e escreva no ecrã o tempo correspondente em segundos.